(19) 世界知的所有権機関 国際事務局





(43) 国際公開日 2004 年10 月14 日 (14.10.2004)

PCT

(10) 国際公開番号 WO 2004/088401 A1

(51) 国際特許分類7:

(21) 国際出願番号:

G02F 1/1333, 1/133 PCT/JP2003/004003

(22) 国際出願日:

2003年3月28日(28.03.2003)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 日本ケミコン株式会社 (NIPPON CHEMI-CON CORPORATION) [JP/JP]; 〒198-8501 東京都 青梅市 東青梅 1 丁目 1 6 7 番地の 1 Tokyo (JP). 株式会社スペクトラテック (SPECTRATECH INC.) [JP/JP]; 〒158-0093 東京都世田谷区上野毛4丁目22番3号 Tokyo (JP).

(OHASHI,Mitsuo) [JP/JP]; 〒158-0093 東京都 世田谷 区上野毛4丁目22番3号株式会社スペクトラテッ ク内 Tokyo (JP). 本田 郁文 (HONDA,Ikufumi) [JP/JP]; 〒198-8501 東京都 青梅市 東青梅1丁目167番地 の1日本ケミコン株式会社内 Tokyo (JP).

- (74) 代理人: 浜田 治雄 (HAMADA, Haruo); 〒107-0062 東京都 港区 南青山 3 丁目 4 番 1 2 号 知恵の館 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (国内): JP, KR, US.

添付公開書類:

— 国際調査報告書

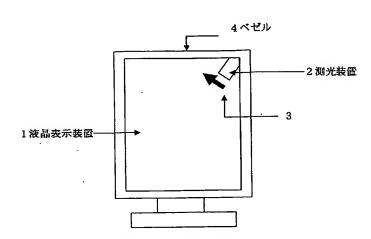
2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 大橋 三男

(54) Title: PHOTOMETRIC DEVICE OF LIQUID CRYSTAL DISPLAY AND LIQUID CRYSTAL DISPLAY

(54) 発明の名称:液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置



- 1...LIQUID CRYSTAL DISPLAY
- 2...PHOTOMETRIC DEVICE
- 4...BEZEL

(57) Abstract: A photometric device of liquid crystal display and a liquid crystal display in which photometry can be performed without relying upon manpower and the liquid crystal plane is shielded only at the time of photometry. The photometric device comprises a liquid crystal display part, a bezel surrounding the four sides of the liquid crystal display, a shaft part provided at the corner part of the bezel and fixed rotatably thereto, a movable part having the end part thereof connected to the shaft part, and a sensor part provided in the liquid crystal display part at the other end part of the movable part.

(57) 要約: 人手を介することなく測光することができ、測光時以外は液晶面上を遮蔽しない液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置を提供する。液晶表示部と前記液晶表示の四方を囲むべぜ

[続葉有]

2004/088401 A1

1

明細書

液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置

技術分野

本発明は光量制御機能を備えた液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置を実現するための光量の測光技術ならびに較正方法に関するものである。

背景技術

近年、液晶表示装置は家庭用のテレビ、コンピュータ、テレビ電話などに数多く使用されてきている。このような液晶表示装置はバックライトを備えるものが多い。特に印刷業や医療用などでは再現性を要求されるためフォトデテクターを液晶表示装置の背面に設けてバックライトの光量を測光してバックライトの光量の制御を行っている。さらに液晶パネルは使用温度や経時劣化により光の透過伝達特性が非線型で大きく変化するため最近は液晶前面からの測光も行いバックライトならびに液晶の光量制御を行っており、そのイメージセンサーやフォトデテクターを液晶表示装置とは分離された可動のセンサーを表示画面に近づけて手動で較正したり、あるいは液晶前面の一部を覆って固定したセンサーで較正することが多い。

しかしながら、従来のように液晶前面の光量測光を液晶表示装置とは分離された 可動のセンサーで測光する場合、最近のような一箇所で多量の液晶表示装置を使用 しているような印刷あるいは医療現場では、その測光作業は大変な人的作業となり 不便である。一方、固定したセンサーで測光する場合は、画面の一部の表示が常に 犠牲となり、画面全体を有効表示できない問題を抱えている。また、いずれの方法 においても、液晶装置前面に現れるバックライトからの光の光量を測光しようとす るものであるが、明るい部屋での測光では外乱光の影響を受け、かならずしも正確 な光量の測光にはなっていない。このいずれの問題をも解決した測光方法ならびに 較正方法が望まれている。 従って本発明の目的は人手を介することなく測光することができ、測光時以外は 液晶面上を遮蔽しない液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置を提供すること にある。

発明の開示

本発明の測光装置では、測光時のみに液晶表示装置正面の一部を覆い測光時以外の時には液晶表示画面正面を隠さない可動の構造を持ち、液晶表示装置本体に組み込まれた構造の測光装置に施すことが本発明の第一の手段である。こうすることで、手動でなくコンピュータ制御で自動で測光することが可能となる。第二の手段は、液晶表示装置背面から参照光を測光時に加え、この参照光を液晶表示装置正面で捉え測光することで外乱光に影響されない測光が可能となる。第三の手段は、液晶表示装置正面の測光と同時に液晶表示装置の周囲光の照度も同時に測光することで現在の外乱光状況も同時に知ることが可能となる。第四の手段は、液晶表示装置正面の測光と同時に液晶表示装置背面でバックライトの光量を測光することで、液晶パネルの光の透過伝達特性をも同時に知ることが可能となる。

図面の簡単な説明

図1は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第1の実施 例を示す構成図、

図 2 は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第1の実施 例を示す部分拡大図、

図3は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第2の実施 例の構成図、 図4は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第3の実施 例の構成図、

図5は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第4の実施 例の構成図、

図 6 は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第 5 の実施 例の構成図、

図7は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の第6の実施 例の構成図、

図8は、本発明に係る液晶表示装置の測光装置並びに液晶表示装置の特性を示す グラフであって(a)は映像信号のグラフ、(b)は相関量グラフ、(c)は光強 度変化グラフである。

発明を実施するための最良の形態

以下、本発明の実施の形態について図面を参照して、詳細に説明する。 (実施の形態1)

図1は、本発明における第1の実施の形態の測光装置の全体構成図である。四角形の液晶面とその周囲を囲うベゼル4からなる液晶表示装置1の4隅の内の少なくとも1隅に移動可動に測光装置2が配置されている。測光装置は測光時に液晶表示装置正面に移動され、測光が終われば測光装置は液晶面の角部を中心とした円を描き3で示す矢印方向に回転移動し、ベゼル4の中に格納される。

図2は本発明における第1の実施の形態の測光装置の詳細図である。液晶表示装置正面を向いたセンサー24を搭載した測光装置可動部23は、ベゼル25内に位置する軸22を中心にマイクロモーター21の駆動回路で回転可能に配置され、測光時には図2実線位置に移動し、測光時以外には破線26の位置に収納される。この可動方法により、測光時以外ではベゼル25内に測光装置可動部は隠れ液晶表示

部の邪魔にならない。測光時には液晶表示装置正面をセンサーが覆うことになり測 光が可能となる。

(実施の形態2)

図3は、本発明における第2の実施の形態の測光装置において、画像信号の較正を行う方法を示したものである。ベゼル37に装着された測光装置可動部31上のフォトデテクター32を液晶表示装置36表面に移動し、発光ダイオードまたは半導体レーザ33を液晶パネル背面側の反射板35の一部に開けた窓から表示側に向けて設置する。ここでフォトデテクター32はシリコンPNダイオードを用い、発光ダイオード33はRGBW(赤、緑、青、白)の4種を並べて用いる。映像信号入力端子386より較正用の11ビットの階段状の信号(図8-a参照)を入力する。この階段の時間幅は1ミリ秒とした。最初はこの信号を後で述べる変換テーブル389を参照せず、そのまま液晶駆動回路384に入力し、液晶表示装置の透過状態を変化させる。バックライト駆動回路387もこの時点では390の輝度量は参照せず初期値として任意の初期値を使う。

変調信号発生器 3 8 1 は周波数の異なる正弦波(例えば、それぞれ 100KHz, 200K Hz, 300KHz, 400KHz の4種類)の信号、または擬似ランダム系列の中から直交する 4つのパターンなどである。(例えば、アダマール行列から得られる表 1 に示すような 16bit の系列が得られる。参考文献:「MATLAB/Simulink による CDMA」、真田 幸俊著、東京電機大学出版局)

表1

 1
 1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 1
 1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 1
 1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1<

これらの系列は積和演算を行えば、異なる系列間ではゼロになる。無論、周波数

の異なる正弦波も周期の最小公倍数程度の区間で積分すればゼロとなるのは自明で ある。即ちこれらは全て直交する性質を持っている。1 を on、-1 を off とするよう なパルス変調信号を作り、4つの発光ダイオードに割り当てる。ここで、最小パル スの時間幅は1マイクロ秒とした。これらの変調信号は駆動回路382を通して、 各発光ダイオード33に入力し、光変調信号を発生する。この光変調信号を液晶パ ネル背面側より表示側へ向けて設けられたフォトデテクター32で検出する。フォ トデテクターからの検出信号は相関検出回路383に入力される。変調信号が正弦 波の場合、相関検出回路383はロックインアンプとみなせて、同一の周波数で同 期を取ることで、周囲の雑音を除外して光変調信号の振幅を検出できる。変調信号 が擬似ランダム系列の場合における相関検出回路の動作を説明する。サンプリング 周波数 10MHz で、AD 変換した数値と擬似ランダム系列との相関を取る。このような 相関を取るには例えば擬似ランダム系列の1を+1に、0を-1として(アダマール系 「列では上のままでよい)、AD 変換でサンプリングされた数値と積を取り、擬似ラン ダム系列の周期の整数倍の時間に渡って累積を求めることで相関値が得られる。R GBWの4色に割り当てた周波数や擬似ランダム系列は、それぞれが直交するので、 同時に測定した場合でも各々の発光ダイオードに対して独立に透過係数を算出する ことができる。このような手順を次の映像信号の階段状態で繰り返し、最後の階調 となる階段まで行えば、図8-bに示すような階段状の較正信号に対する液晶の光 透過特性が1つの色に対して得られる。図8-bに見られる歪んだ伝達カーブは液 晶が温度や劣化の程度によって伝達特性が異なる性質があるためである。これを CP Ⅱ 388に入力し、表示装置に要望される所定の最大強度で規格化し、較正のため の階段状の映像信号と比較し、その変換テーブル(LUT, Look Up Table)と適正輝 度量を作成する。得られた変換テーブルを映像信号変換回路385、輝度量をバッ クライト駆動回路387に入力し、第1次の LUT に基ずく変換回路を生成する。こ れ以降は図8-cに示すような流れで、再度、較正用の11ビットの階段状の信号 を映像信号入力端子に入力し、同様の手順に従って第2次の LUT を作成し、第2次

の変換回路を生成する。これを繰り返すことで所定の伝達特性に漸近してゆく。この誤差が最小になるようになった時点の LUT 変換回路の生成ならびにバックライト駆動回路への輝度量をもって較正を終了する。フォトデテクターではバックライトの光量も同時に検出され、バックグラウンド雑音が大きくなるので、バックライトを OFF にして検出精度を高めることもできるが、本方法は光変調信号を復調する際にバックグラウンド成分は相関検出時に除去されるので、バックライトの ON 状態でも LUT 生成が可能である。本方法はカラーの各色についての較正についての手順で述べたが、モノクロ表示について較正が行えることは言うまでもない。

(実施の形態3)

図4は、本発明における第3の実施の形態の測光装置において、画像信号の較正を行う方法を示したものである。ベゼル47前面にフォトデテクター422を設置し、その出力信号を423増幅器とADコンパーターを経由してデジタル値にしてCPU488に送る。ベゼル47に装着された測光装置可動部41上のフォトデテクター421を液晶表示装置46表面に移動し、発光ダイオードまたは半導体レーザ43を液晶パネル背面側の反射板45の一部に開けた窓から表示側に向けて設置する。ここでフォトデテクター421、422はシリコンPNダイオードを用い、発光ダイオード43はRGBW(赤、緑、青、白)の4種を並べて用いる。映像信号入力端子486より較正用の11ビットの階段状の信号(図8-a参照)を入力する。この階段の時間幅は1ミリ秒とした。最初はこの信号を後で述べる変換テーブル489を参照せず、そのまま液晶駆動回路484に入力し、液晶表示装置の透過状態を変化させる。バックライト駆動回路487もこの時点では490の輝度量は参照せず任意の初期値を使う。

変調信号発生器 4 8 1 は周波数の異なる正弦波 (例えば、それぞれ 100KHz, 200K Hz, 300KHz, 400KHz の 4種類) の信号、または擬似ランダム系列の中から直交する 4つのパターンなどである。 (例えば、アダマール行列から得られる表 2 に示すよ

PCT/JP2003/004003

7

うな 16bit の系列が得られる。参考文献:「MATLAB/Simulink による CDMA」、真田幸俊著、東京電機大学出版局)

表 2

WO 2004/088401

 1
 1
 1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1
 -1

これらの系列は積和演算を行えば、異なる系列間ではゼロになる。無論、周波数 の異なる正弦波も周期の最小公倍数程度の区間で積分すればゼロとなるのは自明で ある。即ちこれらは全て直交する性質を持っている。1をon、-1をoffとするよう なパルス変調信号を作り、4つの発光ダイオードに割り当てる。ここで、最小パル スの時間幅は1マイクロ秒とした。これらの変調信号は駆動回路482を通して、 各発光ダイオード43に入力し、光変調信号を発生する。この光変調信号を液晶パ ネル背面側より表示側へ向けて設けられたフォトデテクター421で検出する。フ オトデテクターからの検出信号は相関検出回路483に入力される。変調信号が正 弦波の場合、相関検出回路483はロックインアンプとみなせて、同一の周波数で 同期を取ることで、周囲の雑音を除外して光変調信号の振幅を検出できる。変調信 号が擬似ランダム系列の場合における相関検出回路の動作を説明する。サンプリン プ周波数 10MHz で、AD 変換した数値と擬似ランダム系列との相関を取る。このよう な相関を取るには例えば擬似ランダム系列の1を+1に、0を−1として(アダマール 系列では上のままでよい)、AD 変換でサンプリングされた数値と積を取り、 擬似ラ ンダム系列の周期の整数倍の時間に渡って累積を求めることで相関値が得られる。 RGBWの4色に割り当てた周波数や擬似ランダム系列は、それぞれが直交するの で、同時に測定した場合でも各々の発光ダイオードに対して独立に透過係数を算出 することができる。このような手順を次の映像信号の階段状態で繰り返し、最後の

階調となる階段まで行えば、図8-bに示すような階段状の較正信号に対する液晶 の光透過特性が1つの色に対して得られる。図8-bに見られる歪んだ伝達カーブ は液晶が温度や劣化の程度によって伝達特性が異なる性質があるためである。この 信号と、422フォトデテクターで得られた液晶前面の周囲照度を CPU 488に入 力し、表示装置に要望される所定の最大強度で規格化し、較正のための階段状の映 像信号と比較し、その変換テーブル(LUT, Look Up Table)と適正輝度量を作成す る。得られた変換テーブルを映像信号変換回路485、輝度量をバックライト駆動 回路487に入力し、第1次の LUT に基ずく変換回路を生成する。これ以降は図8 -cに示すような流れで、再度、較正用の11ビットの階段状の信号を映像信号入 カ端子に入力し、同様の手順に従って第2次のLUTを作成し、第2次の変換回路を 生成する。これを繰り返すことで所定の伝達特性に漸近してゆく。この誤差が最小 になるようになった時点の LUT 変換回路の生成ならびにパックライト駆動回路へ の輝度量をもって較正を終了する。フォトデテクター421ではバックライトの光 量も同時に検出され、バックグラウンド雑音が大きくなるので、バックライトを OF Fにして検出精度を髙めることもできるが、本方法は光変調信号を復調する際にバ ックグラウンド成分は相関検出時に除去されるので、バックライトの ON 状態でも L UT 生成が可能である。本方法はカラーの各色についての較正についての手順で述べ たが、モノクロ表示について較正が行えることは言うまでもない。

(実施の形態4)

図5は、本発明における第4の実施の形態の測光装置において、画像信号の較正を行う方法を示したものである。ベゼル57に装着された測光装置可動部51上のフォトデテクター521を液晶表示装置56表面に移動する。ここでフォトデテクター521はシリコンPNダイオードを用いる。映像信号入力端子586より較正用の11ビットの階段状の信号(図8-a参照)を入力する。この階段の時間幅は1ミリ秒とした。最初はこの信号を後で述べる変換テープル589を参照せず、そのまま液晶駆動回路584に入力し、液晶表示装置の透過状態を変化させる。バッ

クライト駆動回路587もこの時点では590の輝度量は参照せず初期値として任 意の初期値を使う。バックライトからの光を液晶パネル表示側へ向けて設けられた フォトデテクター521で検出する。フォトデテクターからの輝度信号は522増 幅器とADコンパータを通してデジタル信号に変換され588CPUに入力される。 この入力信号を最小値から最後の階調となる階段まで行えば、図8-bに示すよう な階段状の較正信号に対する液晶の光透過特性が得られる。図8-bに見られる歪 んだ伝達カーブは液晶が温度や劣化の程度によって伝達特性が異なる性質があるた めである。この信号を CPU 588に入力し、表示装置に要望される所定の最大強度 で規格化し、較正のための階段状の映像信号と比較し、その変換テーブル(LUT.L ook Up Table) と適正輝度量を作成する。得られた変換テーブルを映像信号変換回 路585、輝度量をバックライト駆動回路587に入力し、第1次のLUTに基ずく 変換回路を生成する。これ以降は図8-cに示すような流れで、再度、較正用の1 1ビットの階段状の信号を映像信号入力端子に入力し、同様の手順に従って第2次 の LUT を作成し、第2次の変換回路を生成する。これを繰り返すことで所定の伝達 特性に漸近してゆく。この誤差が最小になるようになった時点の LUT 変換回路の 生成ならびにバックライト駆動回路への輝度量をもって較正を終了する。この方法 は液晶がカラー表示でも、モノクロ表示についても較正が行えることは言うまでも ない。

(実施の形態5)

図6は、本発明における第5の実施の形態の測光装置において、画像信号の較正を行う方法を示したものである。ベゼル67前面にフォトデテクター622を設置し、その出力信号を623増幅器とADコンバーターを経由してデジタル値にしてCPU688に送る。ベゼル67に装着された測光装置可動部61上のフォトデテクター621と624を液晶表示装置66表面に移動し、発光ダイオードまたは半導体レーザ63を液晶パネル背面側の反射板65の一部に開けた窓から表示側に向けて設置する。ここでフォトデテクター621、622、624はシリコンPNダ

10

イオードを用い、発光ダイオード63はRGBW(赤、緑、青、白)の4種を並べて用いる。映像信号入力端子686より較正用の11ピットの階段状の信号(図8-a参照)を入力する。この階段の時間幅は1ミリ秒とした。最初はこの信号を後で述べる変換テーブル689を参照せず、そのまま液晶駆動回路684に入力し、液晶表示装置の透過状態を変化させる。パックライト駆動回路687もこの時点では690の輝度量は参照せず初期値として任意の初期値を使う。

変調信号発生器 6.81 は周波数の異なる正弦波(例えば、それぞれ 100KHz, 200K Hz, 300KHz, 400KHz の 4 種類)の信号、または擬似ランダム系列の中から直交する 4 つのパターンなどである。(例えば、アダマール行列から得られる表 3 に示すような 16 bit の系列が得られる。参考文献:「MATLAB/Simulink による CDMA」、真田 幸俊著、東京電機大学出版局)

表3

これらの系列は積和演算を行えば、異なる系列間ではゼロになる。無論、周波数の異なる正弦波も周期の最小公倍数程度の区間で積分すればゼロとなるのは自明である。即ちこれらは全て直交する性質を持っている。1を on、-1を off とするようなパルス変調信号を作り、4つの発光ダイオードに割り当てる。ここで、最小パルスの時間幅は1マイクロ秒とした。これらの変調信号は駆動回路682を通して、各発光ダイオード63に入力し、光変調信号を発生する。この光変調信号を液晶パネル背面側より表示側へ向けて設けられたフォトデテクター621で検出する。フォトデテクターからの検出信号は相関検出回路683に入力される。変調信号が正弦波の場合、相関検出回路683はロックインアンプとみなせて、同一の周波数で

同期を取ることで、周囲の雑音を除外して光変調信号の振幅を検出できる。変調信 号が擬似ランダム系列の場合における相関検出回路の動作を説明する。サンプリン グ周波数 10MHz で、AD 変換した数値と擬似ランダム系列との相関を取る。このよう な相関を取るには例えば擬似ランダム系列の 1 を+1 に、0 を−1 として (アダマール 系列では上のままでよい)、AD変換でサンプリングされた数値と積を取り、擬似ラ ンダム系列の周期の整数倍の時間に渡って累積を求めることで相関値が得られる。 RGBWの4色に割り当てた周波数や擬似ランダム系列は、それぞれが直交するの で、同時に測定した場合でも各々の発光ダイオードに対して独立に透過係数を算出 することができる。このような手順を次の映像信号の階段状態で繰り返し、最後の 階調となる階段まで行えば、図8-bに示すような階段状の較正信号に対する液晶 の光透過特性が1つの色に対して得られる。図8-bに見られる歪んだ伝達カーブ は液晶が温度や劣化の程度によって伝達特性が異なる性質があるためである。この 信号と、622フォトデテクターで得られた液晶前面の周囲照度、ならびに625 増幅器とADコンバータを経由して624フォトデテクターで得られたバックライ ト輝度信号をCPU 688に入力し、表示装置に要望される所定の最大強度で規格化 し、較正のための階段状の映像信号と比較し、その変換テーブル(LUT, Look Up T able)と適正輝度量を作成する。得られた変換テーブルを映像信号変換回路685、 輝度量をバックライト駆動回路 687に入力し、第1次の LUT に基ずく変換回路を 生成する。これ以降は図8-cに示すような流れで、再度、較正用の11ビットの 階段状の信号を映像信号入力端子に入力し、同様の手順に従って第2次の LUT を作 成し、第2次の変換回路を生成する。これを繰り返すことで所定の伝達特性に漸近 してゆく。この誤差が最小になるようになった時点の LUT 変換回路の生成ならび にバックライト駆動回路への輝度量をもって較正を終了する。フォトデテクター6 21ではバックライトの光量も同時に検出され、バックグラウンド雑音が大きくな るので、バックライトを OFF にして検出精度を高めることもできるが、本方法は光 変調信号を復調する際にバックグラウンド成分は相関検出時に除去されるので、バ

ックライトの ON 状態でも LUT 生成が可能である。本方法はカラーの各色についての較正についての手順で述べたが、モノクロ表示について較正が行えることは言うまでもない。なお 6 2 1 と 6 2 4のフォトデテクターを一つのデテクターとしてもなんら変わりは無い。

(実施の形態6)

図7は、本発明における第6の実施の形態の測光装置において、画像信号の較正 を行う方法を示したものである。ペゼル77前面にフォトデテクター722を設置 し、その出力信号を723増幅器とADコンバーターを経由してデジタル値にして CPU788に送る。ベゼル77に装着された測光装置可動部71上のフォトデテ クター721と724を液晶表示装置76表面に移動し、発光ダイオードまたは半 導体レーザ73を液晶パネル背面側の反射板75の一部に開けた窓から表示側に向 けて設置する。さらに、反射板75の一部に開けた窓から表示画面に向けて726 フォトデテクターを設置し、その輝度信号を727増幅器とADコンパターにてデ ジタル化して788CPUに送る。ここでフォトデテクター721と722、72 4、726はシリコン PN ダイオードを用い、発光ダイオード73はRGBW (赤、 緑、青、白)の4種を並べて用いる。映像信号入力端子786より較正用の11ビ ットの階段状の信号(図8-a参照)を入力する。この階段の時間幅は1ミリ秒と した。最初はこの信号を後で述べる変換テーブル789を参照せず、そのまま液晶 駆動回路784に入力し、液晶表示装置の透過状態を変化させる。バックライト駆 動回路787もこの時点では790の輝度量は参照せず初期値として任意の初期値 を使う。

変調信号発生器 7 8 1 は周波数の異なる正弦波(例えば、それぞれ 100KHz, 200K Hz, 300KHz, 400KHz の4種類)の信号、または擬似ランダム系列の中から直交する 4つのパターンなどである。(例えば、アダマール行列から得られる表 4 に示すような 16bit の系列が得られる。参考文献:「MATLAB/Simulink による CDMA」、真田 幸俊著、東京電機大学出版局)

PCT/JP2003/004003

13

表4

WO 2004/088401

これらの系列は積和演算を行えば、異なる系列間ではゼロになる。無論、周波数 の異なる正弦波も周期の最小公倍数程度の区間で積分すればゼロとなるのは自明で ある。即ちこれらは全て直交する性質を持っている。1 を on、-1 を off とするよう なパルス変調信号を作り、4つの発光ダイオードに割り当てる。ここで、最小パル スの時間幅は1マイクロ秒とした。これらの変調信号は駆動回路782を通して、 各発光ダイオード73に入力し、光変調信号を発生する。この光変調信号を液晶パ ネル背面側より表示側へ向けて設けられたフォトデテクター721で検出する。フ オトデテクターからの検出信号は相関検出回路783に入力される。変調信号が正 弦波の場合、相関検出回路783はロックインアンプとみなせて、同一の周波数で 同期を取ることで、周囲の雑音を除外して光変調信号の振幅を検出できる。変調信 号が擬似ランダム系列の場合における相関検出回路の動作を説明する。サンプリン グ周波数 10MHz で、AD 変換した数値と擬似ランダム系列との相関を取る。このよう な相関を取るには例えば擬似ランダム系列の1を+1に、0を-1として(アダマール 系列では上のままでよい)、AD 変換でサンプリングされた数値と積を取り、擬似ラ ンダム系列の周期の整数倍の時間に渡って累積を求めることで相関値が得られる。 RGBWの4色に割り当てた周波数や擬似ランダム系列は、それぞれが直交するの で、同時に測定した場合でも各々の発光ダイオードに対して独立に透過係数を算出 することができる。このような手順を次の映像信号の階段状態で繰り返し、最後の

階調となる階段まで行えば、図8-bに示すような階段状の較正信号に対する液晶 の光透過特性が1つの色に対して得られる。図8-bに見られる歪んだ伝達カーブ は液晶が温度や劣化の程度によって伝達特性が異なる性質があるためである。この 信号と、722フォトデテクターで得られた液晶前面の周囲照度、ならびに725 増幅器とADコンパータを経由して724フォトデテクターで得られたバックライ ト輝度信号、727増幅器とADコンパータを経由して726フォトデテクターで 得られたバックライト背面輝度信号を CPU 488 に入力し、表示装置に要望される 所定の最大強度で規格化し、較正のための階段状の映像信号と比較し、その変換テ ーブル (LUT, Look Up Table) と適正輝度量を作成する。得られた変換テーブルを 映像信号変換回路785、輝度量をバックライト駆動回路787に入力し、第1次 の LUT に基ずく変換回路を生成する。これ以降は図8-cに示すような流れで、再 度、較正用の11ビットの階段状の信号を映像信号入力端子に入力し、同様の手順 に従って第2次の LUT を作成し、第2次の変換回路を生成する。これを繰り返すこ とで所定の伝達特性に漸近してゆく。この誤差が最小になるようになった時点のL UT変換回路の生成ならびにバックライト駆動回路への輝度量をもって較正を終了 ・する。フォトデテクター721ではバックライトの光量も同時に検出され、パック グラウンド雑音が大きくなるので、バックライトを OFF にして検出精度を高めるこ ともできるが、本方法は光変調信号を復調する際にパックグラウンド成分は相関検 出時に除去されるので、パックライトの ON 状態でも LUT 生成が可能である。本方 法はカラーの各色についての較正についての手順で述べたが、モノクロ表示につい て較正が行えることは言うまでもない。なお721と724のフォトデテクターを 一つのデテクターとしてもなんら変わりは無い。

本発明を用いると、人手を介することなく精度の高い測光をおこなうことができ、また、測光しないときにディスプレイを遮蔽することがない。よって、高い階調性 や再現性を要求される医療用液晶ディスプレイやデザイン用の高精度・光階調度の 液晶ディスプレイにおいて極めて工業価値が高いものである。

請求の範囲

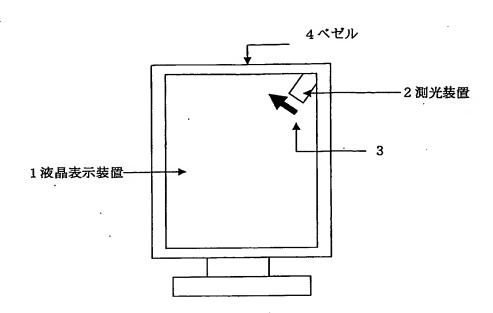
- 1. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置。
- 2. 液晶表示部と、前記液晶表示の四方を囲むベゼルと、前記ベゼルの角部に設けられて回動可能にとりつけられた軸部と、前記軸部にその端部が接続される可動部と、可動部のもう一方の端部の前記液晶表示部に設けられたセンサー部とを有する測光装置。
- 3. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置であって、液晶表示装置背面から参照光を測光時に加え、この参照光を液晶表示装置正面で捉えることで測光することを特徴とする測光装置。
- 4. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置であって、液晶表示装置背面から参照光を測光時に加え、この参照光を液晶表示装置正面で捉えるセンサーと、可動部あるいは不可動部に実装された外光の光量を測光するセンサーの2つのセンサーを有し、測光することを特徴とする測光装置。
- 5. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置であって、液晶表示装置のバックライトから放射される光量を液晶表示装置正面で測光することを特徴とする測光装置。
- 6. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置であって、液晶表示装置のバックライトから放射される光量を液晶表示装置正面で測光するセンサーと、可動部あるいは不可動部に実装された外光の光量を測光するセンサーの2つのセンサーを有し、測光することを特徴とする測光装置。
- 7. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時

以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置であって、液晶表示 装置背面から参照光を測光時に加えこの参照光を液晶表示装置正面で捉えるセンサーと、パックライトから放射される光量を測光するセンサーの2つのセンサーを有し、測光することを特徴とする測光装置。

- 8. 液晶表示装置正面の一部を覆う形状を有する可動の測光装置であり、測光時以外の時に液晶表示画面正面を隠さない構造を有する測光装置であって、液晶表示装置背面から参照光を測光時に加えこの参照光を液晶表示装置正面で捉えるセンサーと、バックライトから放射される光量を測光するセンサーと、可動部あるいは不可動部に実装された外光の光量を測光するセンサーの3つのセンサーを有し、測光することを特徴とする測光装置。
- 9. 前記請求項1乃至7いずれかに記載の測光装置において、液晶装置背面からバックライトの光量も同時に測光することを特徴とする測光装置。
- 10. 前記請求項1乃至8いずれかに記載の測光装置において、可動部分を手動で動作させ所定の測光位置に移動完了すると自動的に測光開始することを特徴とする測光装置。
- 11 前記1乃至10いずれか記載の測光装置を搭載した液晶表示装置。

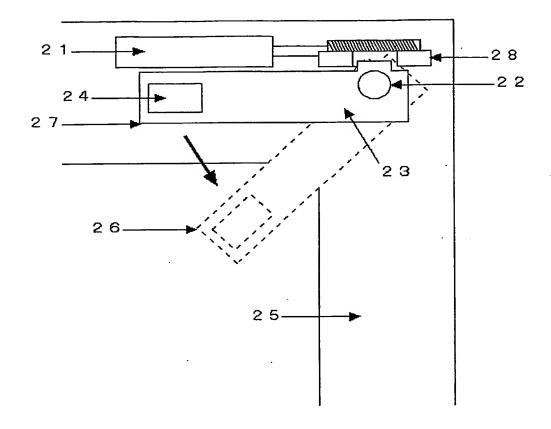
1/8

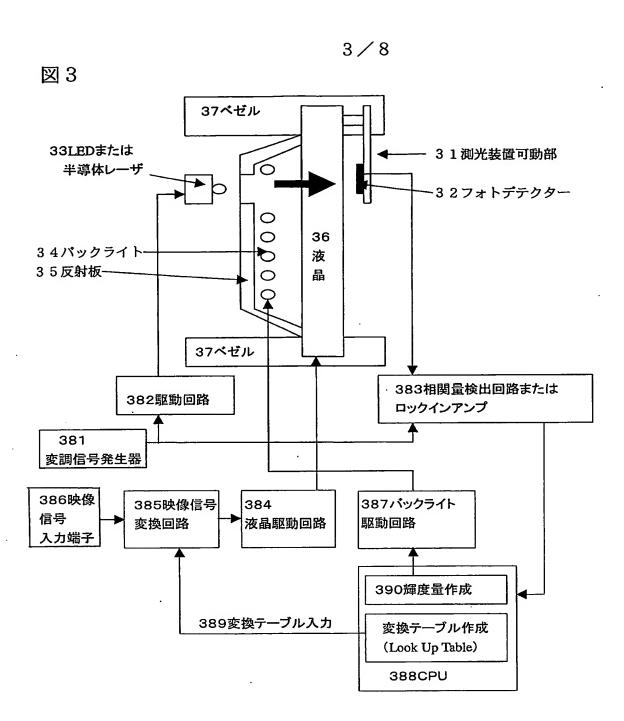
図 1



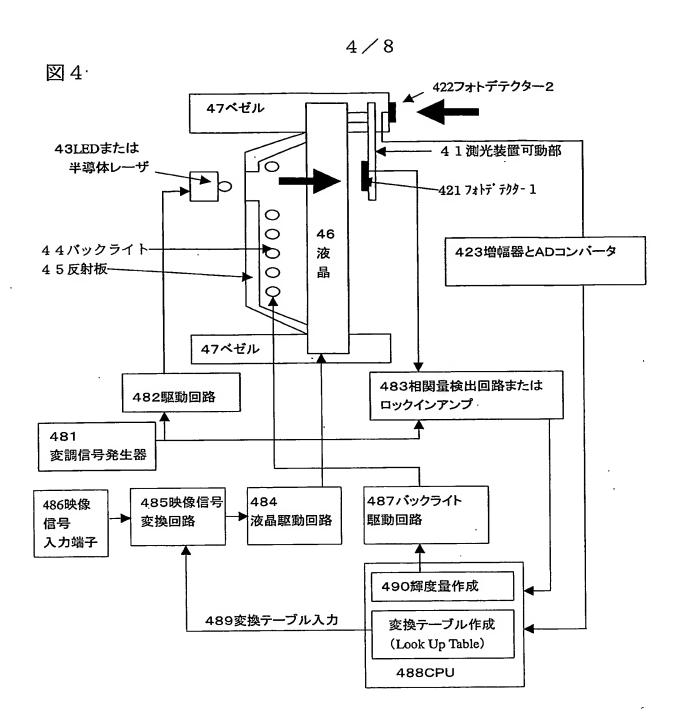
2/8

図 2

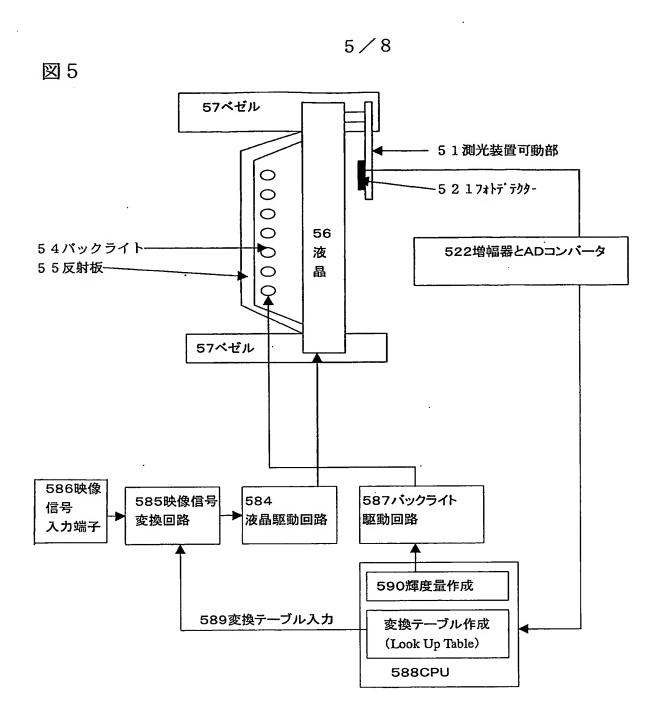




差 換 え 用 紙 (規則26)

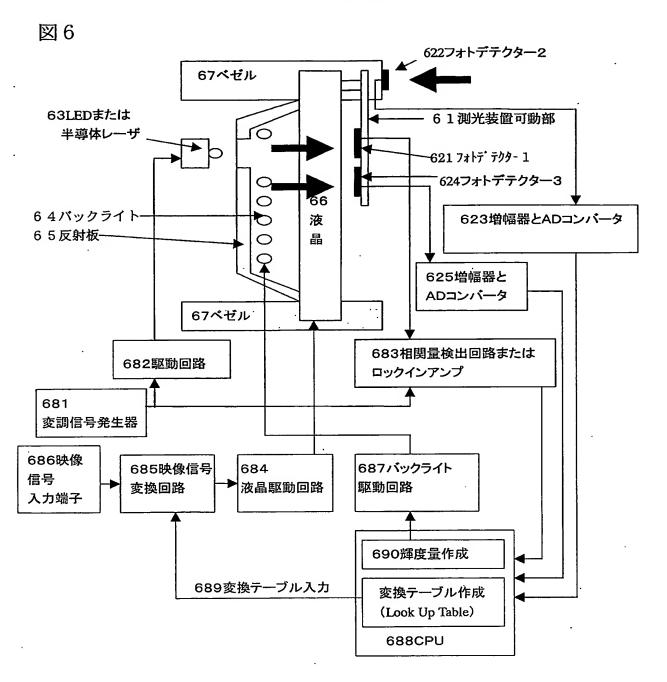


差換え用紙(規則26)

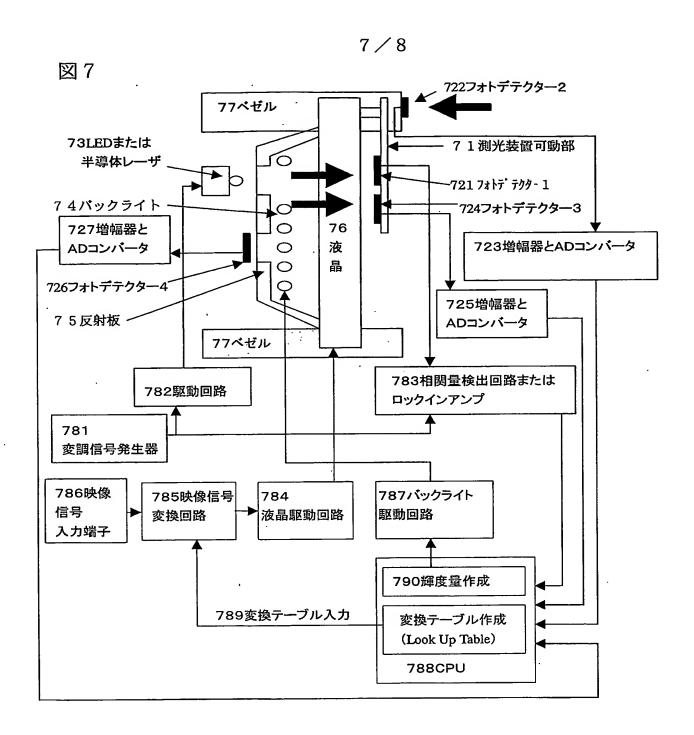


差 換 え 用 紙 (規則26)

6/8

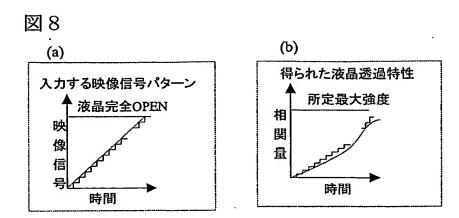


差 蓉 え 用 紙 (規則26)



差 蓉 え 用 紙 (規則26)

8/8



(c) 変換テーブルの繰り返しによる入力と測定信号の誤差最小化

